

# Título: Fútbol-Tenis: Control, Pase y Desmarque

## OBJETIVOS

**TÉCNICOS:** Control, Pase

**TÁCTICOS:** Desmarque

**FÍSICOS:** Fuerza

## DESCRIPCIÓN

## Duración

**Series:** 3x2'

**Descansos:** 2x1'

**TOTAL:** 8'

## Jugadores

4

## Material

Setas, Conos, Valla y Balones

Partido de fútbol-tenis en el que sólo se podrán dar 2 toques por equipo y por jugador (control y pase). Tras el pase, el jugador que lo ha realizado deberá rodear el cono situado en el fondo de su campo (simulando un desmarque).

Se consigue 1 punto cada vez que un jugador rival da más toques de los permitidos o cuando el pase del rival bota fuera del espacio delimitado. Gana el equipo que más puntos consigue.

Las dimensiones del campo y el número de jugadores se podrán aumentar o reducir a gusto del entrenador y en función del objetivo buscado.

**Observaciones:** Rodear el cono sin perder de vista el balón (carrera de espaldas)

**VARIANTE:** Modificar el número de toques/pases por jugador y equipo

