

## Título: Velocidad en zona de finalización

### OBJETIVOS

TÉCNICOS:

TÁCTICOS: Profundidad, Progresión, Velocidad en el juego, Desmarques de ruptura

FÍSICOS: Resistencia

### DESCRIPCIÓN

### Duración

Series: 2x8'

Descansos: 1x2'

TOTAL: 18'

### Jugadores

16 - 22

### Material

Setas, Petos y Balones

Se disputa un partido en el que delimitamos 3 zonas: Iniciación, Creación y Finalización (y a la inversa para el equipo contrario).

1ª Serie: no se puede devolver el balón a la zona anterior (progresión)

2ª Serie: en zona de finalización sólo se pueden dar 2 toques por jugador (velocidad en el juego)

Para que se produzca tanto la progresión como velocidad en el juego es necesario que el equipo manifieste profundidad en ataque.

**VARIANTE:** Establecer un número máximo de pases en cada zona, por ejemplo, 5 en iniciación, 4 en creación y 3 en finalización (juego directo).

