

Título: Partido a doble área con comodines exteriores (6x6+6)

OBJETIVOS

TÉCNICOS: Ofensivos: Pase, Regate, Tiro
Defensivos: Entrada, Interceptación

TÁCTICOS: Ofensivos: Amplitud, Desmarques de Apoyo, Progresión
Defensivos: Presión, Profundidad Defensiva

FÍSICOS: Fuerza

DESCRIPCIÓN

Duración

Series: 3x6'

Descansos: 2x1'

TOTAL: 20'

Jugadores

18 + 2 porteros

Material

Setas, Petos (2 colores) y Balones

Se disputa un partido en una zona delimitada de 40x40 metros aproximadamente (doble área) en la que se enfrentan dos equipos de 6 jugadores más 6 comodines exteriores que jugarán con el equipo que tiene la posesión.

Para conseguir un gol es necesario que, al menos, uno de los comodines intervenga en la jugada. Los goles que vengan precedidos de una asistencia de un comodín tienen valor doble.

Se realizan 3 series intercambiando el equipo comodín en cada una de ellas.

VARIANTE: El equipo que antes consiga 3 puntos sigue en el campo; el otro intercambia su rol con los comodines (que entran al campo):

- Gol sin combinar con los comodines: 1 punto
- Gol tras combinar con un comodín: 2 puntos
- Gol tras combinar con dos o más comodines: 3 puntos

