

Título: Partido condicionado: Superioridad numérica y posicional

OBJETIVOS

TÉCNICOS:

TÁCTICOS: Ofensivos: Desmarques de Apoyo, Amplitud, Cambios de Orientación
Defensivos: Profundidad y Vigilancias defensivas

FÍSICOS: Resistencia

DESCRIPCIÓN

Duración

Series: 1x20'

Descansos: 0

TOTAL: 20'

Jugadores

17

Material

Setas, Petos y Balones

Se delimitan 3 carriles y se disputa un partido de dos equipos (número de jugadores a elección del entrenador) con un comodín que irá con el equipo que tenga la posesión.

El objetivo del partido es generar superioridades numéricas en banda, mediante los desmarques de apoyo de los compañeros y del comodín. Para ello, los jugadores del equipo atacante tienen libertad para ocupar todos los carriles. Mientras que el equipo defensor deberá ocupar el carril central y sólo podrán permanecer en el carril en el que se encuentra el balón el lateral y el extremo de esa banda.

VARIANTE: Los goles que se produzcan tras un Cambio de Orientación tendrán valor doble. De esta manera fomentamos, aparte del Cambio de Orientación, la Amplitud de los jugadores de banda contraria para generar superioridades posicionales.

