

Título: Fútbol-Tenis: Control, Pase y Desmarque

OBJETIVOS

TÉCNICOS: Control, Pase

TÁCTICOS: Desmarque

FÍSICOS: Fuerza

DESCRIPCIÓN

Duración

Series: 3x2'

Descansos: 2x1'

TOTAL: 8'

Jugadores

4

Material

Setas, Conos, Valla y Balones

Partido de fútbol-tenis en el que sólo se podrán dar 2 toques por equipo y por jugador (control y pase). Tras el pase, el jugador que lo ha realizado deberá rodear el cono situado en el fondo de su campo (simulando un desmarque).

Se consigue 1 punto cada vez que un jugador rival da más toques de los permitidos o cuando el pase del rival bota fuera del espacio delimitado. Gana el equipo que más puntos consigue.

Las dimensiones del campo y el número de jugadores se podrán aumentar o reducir a gusto del entrenador y en función del objetivo buscado.

Observaciones: Rodear el cono sin perder de vista el balón (carrera de espaldas)

VARIANTE: Modificar el número de toques/pases por jugador y equipo

