Título: Partido con superioridad numérica y posicional

TÉCNICOS: Ofensivos: Pase, Control, Conducción
Defensivos: Interceptación, Entrada

TÁCTICOS: Ofensivos: Progresión, Demsarques de Apoyo, Amplitud, Cambios de orientación
Defensivos: Profundidad defensiva, Presión, Repliegue, Coberturas, Vigilancias

FÍSICOS: Velocidad

DESCRIPCIÓN

En primer lugar, se forman dos equipos (número de jugadores y comodines a elección del entrenador) y se delimita un campo con 3 carriles, adaptando las dimensiones al número de jugadores.

Cada equipo ataca a las dos porterías laterales del rival y, para que los goles sean válidos, la condición es que el equipo atacante debe tener superioridad numérica en ese carril.

De esta forma, se producirán continuos desmarques de apoyo hacia el poseedor del balón y cambios de orientación para aprovechar los espacios en zona pasiva por la basculación del rival (en el intento de igualar el número de jugadores en zona activa).

Observaciones: Velocidad para progresar/finalizar en las porterías en cuanto el equipo detecta situaciones de superioridad numérica

Duración

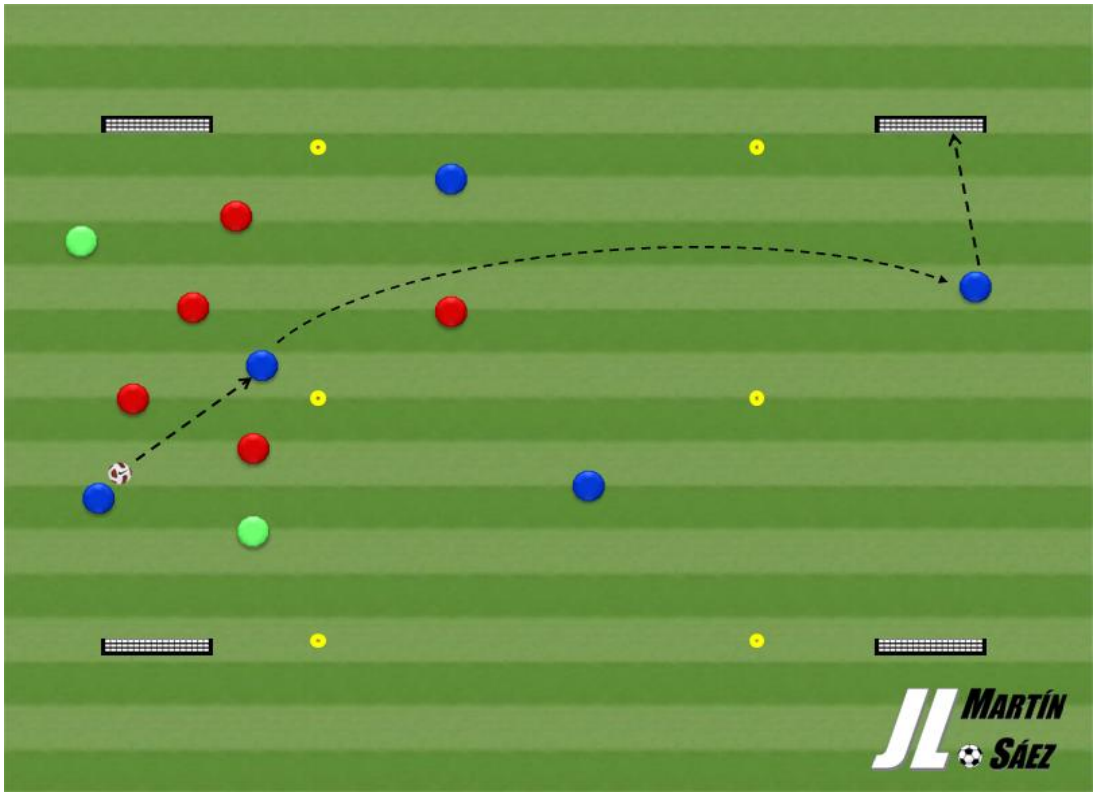
Series: 3x6'

Descansos: 2x2'

TOTAL: 22'

Jugadores

12 - 18

Material

Setas, Petos, Miniporterías y Balones